



## Lección 12: "Dios castiga a Caín"

Pasaje Destacado: Génesis 4:9–16; Lucas 10:27

*Cuando Dios aceptó la ofrenda de Abel, pero no aceptó la de Caín, Caín se enojó mucho. ¡Se enojó tanto que mató a su hermano! Se convirtió en el primer asesino de la humanidad. Dios sabía que Abel estaba muerto y vino a hablar con Caín sobre el asesinato de su hermano. Dios preguntó a Caín que dónde estaba su hermano. En vez de admitir lo que había hecho, Caín intentó esconder de Dios lo que había hecho y no lamentaba sus acciones. Él respondió a Dios, diciendo: "¿Soy acaso el guardián de mi hermano?" Esta lección mostrará el concepto de causa y efecto. Mostrará que ciertas cosas suceden debido a nuestras acciones, y que serán positivas o negativas dependiendo de si obedecemos a Dios o no. También mostrará que todos deben amar a su prójimo.*

### Discusión:

- Explique a sus hijos que Dios, que lo sabe todo, sabía que Caín había matado a Abel. Caín no podía ocultarlo de Dios, y tampoco podemos ocultar nuestros errores o pecados de Dios.
- Pregunte a sus hijos cuál era la actitud de Caín cuando Dios le preguntó acerca de Abel.
- Discuta con sus hijos el castigo de Caín. Fue enviado lejos de Dios y de la comunidad. ¿Por qué Dios enviaría a Caín lejos de los demás?
- Ayude a sus hijos a comprender que los malos pensamientos conducen a malas acciones.
- Pregunte a sus hijos si seguir el mandamiento de Dios de amar a nuestro prójimo hubiese cambiado la vida de Caín.

### Memorizar y revisar:

Lucas 10:27 "Aquél, respondiendo, dijo: Amarás al Señor tu Dios con todo tu corazón, y con toda tu alma, y con todas tus fuerzas, y con toda tu mente; y a tu prójimo como a ti mismo".

### ¡Más que hacer!

Estas actividades son opcionales, pero algunos niños pueden encontrarlas agradables.

- Muestren amor por sus vecinos haciendo tarjetas para las viudas, viudos u otros miembros mayores de la congregación.
- Ayude a sus hijos a planificar una buena acción para alguien de la familia.
- Cante con sus hijos un himno de alabanza a Dios.